**FontAwesome**

1. Спосіб **підключення через посилання на сервіс і класи**(мінуси, перебиває заданий нами раніший стиль текстового шрифта із яким ми можео використовувати іконку) : <https://fontawesome.com/>
2. Спосіб підключення локально через встановлення шрифтів в проект(додатково внести зміни в файл із іконками, застосувавши стилі із шрифтом до ::before, а не класу і при зміні назви папки із іконочними шрифтами, ми змінюємо і шлях до неї в файлі стилів): <https://fontawesome.com/download>

!Підключення лише декількох іконок, декілька платних іконок чи іконок із макету можна реалізувати наступним способом, створивши власний іконочний шрифт із svg файлів:

1. Заходимо в скачені із сайту файли в папку svg -> знаходимо потрібну категорію (утиліта для відображення іконок в програмі <https://github.com/tibold/svg-explorer-extension/releases> )
2. Вибрані файли копіюємо в окрему папку
3. Щоб встановити платні іконки, знаходимо іконку -> копіюємо її код, в редакторі створюємо оремий файл із даною структурою і зберігаємо в форматі svg
4. Щоб зробити іконочний шрифт із svg файлів -> потрібно звернутись на ресурс **iconmoon.io**(<https://icomoon.io/> )
5. Якщо при загрузці шрифта із фігми, виникає помилка – під час виділення іконки заходимо в **налаштування -> object -> Outline stroke**
6. Імена таких іконок і стануть їхніми класами для підключки в проект
7. Папку із шрифтами і стилями для цих шрифтів закидуємо в проект і корегуємо шляхи(якщо треба в файлі стилів) і корегуємо стилі, застосовуючи їх до ::before, а не поточного класу